

„Marble Isle“

Edutainment - Echtzeit 3D Welt



Marble Isle
once a mountain

The logo features the words "Marble Isle" in a large, blue, sans-serif font. Below this, the tagline "once a mountain" is written in a smaller, white, sans-serif font on a dark grey rectangular background. To the right of the tagline, there is a green, splatter-like graphic element.

„Marble Isle“

Marcus A. Link

Virtual World Developer
Technik-Enthusiast
3D Drucker Aufbauworkshops

Produktentwicklungs-
gemeinschaft - Manupool



Marble Isle
once a mountain

„Marble Isle“

'Verwendet Spiele Technologie'

Eine Open-Source Server-
Plattform für virtuelle 3D Welten

(VR - Interaktive virtuelle Umgebung, Metaverse)

„Marble Isle“

Nutzergenerierte Inhalte

Die Echtzeit-3D Technologie ermöglicht Nutzern Inhalte zu erstellen – die Eigentumsrechte bleiben beim Nutzer.

„Marble Isle“

'Spiele Technologie + Community'

Chat

Kollaboration

Programmieren / Skripten

3D Designen / Konstruieren

Rapid Prototyping

Produktentwicklung

„Marble Isle“

Lean-Startup Methode

Kurze Produktentwicklungs-
Zyklen, iterative Vorgehensweise,
Learning-by-doing

„Marble Isle“

'Gamification der Bildung'

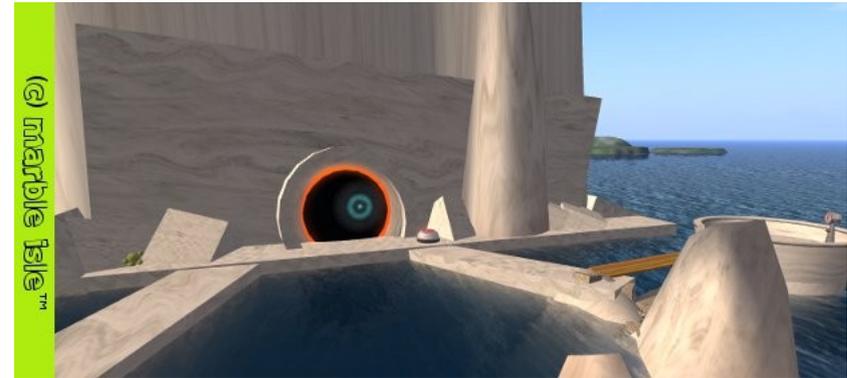
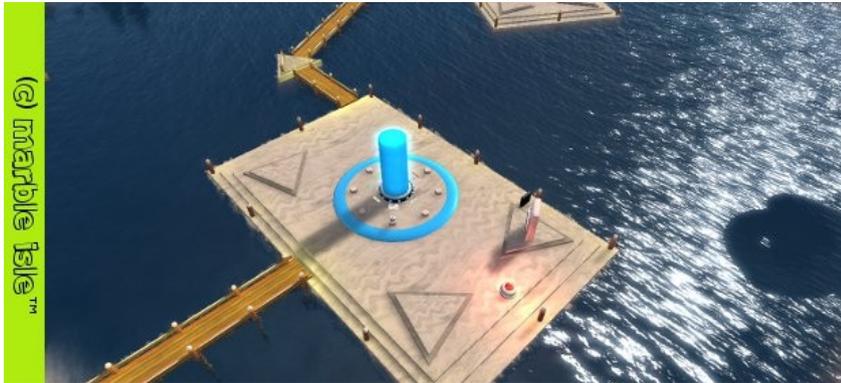
Phase 1

Gamification von IHK Test

Multiple Choice / Quiz

„Marble Isle“ 'Gamification'

Quiz Territory -> Queritory!



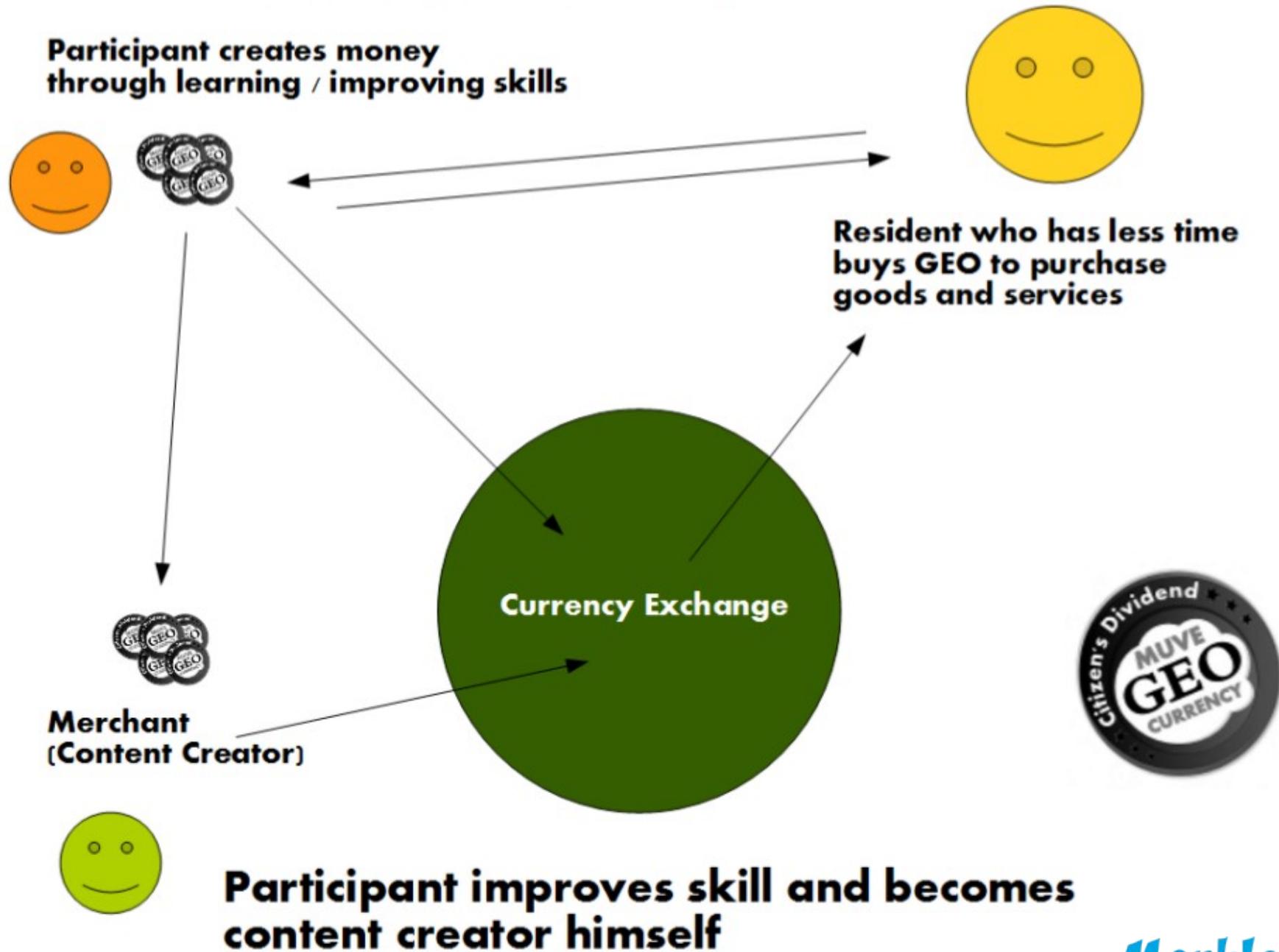
„Marble Isle“

'Education Währung - Geo'

Eine nutzergenerierte Währung,
die durch die Teilnahme an
Wissen oder Fähigkeiten
vermittelnden Angeboten
geschöpft / erzeugt wird.

(Geo->Bitcoin)

The Geo – A User Generated (Education) Currency



„Marble Isle“

Soziale Innovation

Lebenslanges Lernen, Self-paced, Self-driven

Online Kollaboration, Teilhabe

Bildungswährung, Verteilungsgerechtigkeit

„Marble Isle“

www.manupool.de/en

desk@manupool.de